

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO FREE FIRE



O Desafio Gamer 2023 faz parte da programação da V Feira da Ciência, Tecnologia e Inovação e é um torneio organizado pela STÚDIO GAMES em parceria com a ASSOCIAÇÃO PARAENSE DE FREE FIRE – Desafio Gamer, para equipes de esportes eletrônicos da modalidade *Garena Free Fire*, que atenda aos requisitos de participação e inscrição.

1. ORGANIZAÇÃO:

O Desafio Gamer contará com todos os recursos mais modernos, para trazer a melhor experiência, tanto para quem joga quanto para as torcidas. Nossa intenção é contribuir para o fortalecimento do cenário paraense de free fire, trabalhando ao lado das equipes e em parceria com as demais ligas regionais.

2. FORMATO DA LIGA:

O Desafio Gamer 2023 é um evento com FINAL PRESENCIAL que ocorre no formato pontos corridos, com a participação de 18 equipes. A competição possui 2 fases: fase de grupos e Grande Final (presencial).

2.1. Fase de grupos:

Na FASE DE GRUPOS por dia serão 5 quedas no formato Battle Royale na seguinte ordem de mapas: PURGATÓRIO BERMUDA - KALAHARI - ALPINE - NOVA TERRA de acordo com os confrontos dos grupos e seus respectivos dias.

Segue datas e horários dos confrontos:

30/11/2023: (QUINTA) - A x B - 19h (Horário de Brasília)

01/12/2023: (SEXTA) - A x C - 19h (Horário de Brasília)

02/12/2023: (SÁBADO) - B x C - 19h (Horário de Brasília)



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

04/12/2023: (SEGUNDA) - A x B - 19h (Horário de Brasília)

05/12/2023: (TERÇA) - A x C - 19h (Horário de Brasília)

06/12/2023: (QUARTA) - B x C - 19h (Horário de Brasília)

A forma de pontuação é de PONTOS CORRIDOS e os mesmos serão dispostos em uma tabela com as 18 equipes. As 18 melhores equipes pontuadas (#1 à #12) avançam para a Grande Final e as demais 6 equipes (#13 à #18) deixam a competição.

2.2. Grande Final:

A pontuação da FASE DE GRUPOS será zerada (as estatísticas do MVP permanecem) e a FINAL será composta por 12 equipes sem divisão de grupos. Os confrontos nos MAPAS: PURGATÓRIO - BERMUDA - KALAHARI - ALPINE - NOVA TERRA - PURGATÓRIO - SORTEADO nas seguintes datas e horário:

16/12/23 (SÁBADO): DIA ÚNICO - Presencial.

3. PREMIAÇÃO:

O Desafio Gamer possui premiação total da copa: R\$: 1.000,00 (um mil reais):

- 1º lugar: Troféu + R\$500,00 (Quinhentos Reais)

- 2º lugar: R\$300,00 (Trezentos Reais)

- 3º lugar: R\$200,00 (Duzentos Reais)

4. TRANSMISSÃO:

A transmissão do Desafio Gamer é organizado pelo estúdio Six Black, com tecnologia de ponta, tabela e estatísticas em live e equipe de Casters conhecidos no cenário, além de um design profissional, tudo porque entendemos que a torcida joga junto com a equipe.

5. INSCRIÇÃO:

5.1. Requisitos de participação:



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE RIOS & FLORESTAS

- a) O Desafio Gamer é voltado para o cenário Paraense, portanto, a equipe interessada na vaga deve obrigatoriamente ser do estado do Pará e 100% dos Players escalados pela equipe devem residir no mesmo (nas salas funcionam da mesma forma);
- b) A equipe deve possuir redes sociais (principalmente instagram) organizado;
- c) Os players inscritos devem possuir a tag da equipe (não é obrigatório o player está na guilda);
- d) Equipe organizada com players e suas respectivas TAGs
- e) Uniforme padronizado
- f) Pertencer ao Estado do Pará
- g) Conseguir, por meios próprios, chegar ao evento presencial, caso chegue à grande final
- h) As equipes serão selecionadas pela organização do evento de acordo com os critérios estabelecidos
- i) a fase classificatória compreende 18 equipes na fase classificatória e 12 na grande final

5.2. Taxa de inscrição:

O Desafio Gamer é totalmente gratuito. Todas as inscrições serão devidamente analisadas por nossa equipe, que deverá atender aos requisitos mínimos de participação.

6. REGRAS DA LIGA:

6.1. Definições – Do Torneio

O Desafio Gamer 2023 é um torneio organizado para equipes de esportes eletrônicos da modalidade *Garena Free Fire*, nos termos definidos neste Regulamento (“Torneio”).

6.2. Geral

Todas as decisões sobre as interpretações das seguintes regras cabem única e exclusivamente ao Desafio Gamer, junto assim as suas devidas tratativas. A presente competição é destinada a todas as equipes paraenses inscritas na competição.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE

RIOS & FLORESTAS

Qualquer jogador que queira participar do Torneio precisa ser vinculado a um dos times inscritos.

Este é o único regulamento válido para o Torneio. Ao se inscrever, o participante afirma que compreende e aceita todas as regras definidas neste Regulamento.

6.3. Código de conduta

Todos os participantes do Torneio devem seguir todas as regras de conduta descritas neste livro de regras. Qualquer pessoa que falhe em segui-las estará sujeito a levar advertências, ser penalizado ou até mesmo desclassificado de acordo com as penalidades do Torneio.

6.3.1. Integridade competitiva

É esperado que todos os participantes estejam sempre tentando o seu melhor em qualquer competição gerida pelo Desafio Gamer. Pessoas que violarem essa regra estarão sujeitos a penalidades a critério exclusivo da Staff Desafio Gamer. Aqui podemos ver alguns exemplos de violações:

- **Conspirações:** Participantes que conpirem com outras pessoas, sejam eles outros jogadores ou pessoas de fora da competição, com o intuito de enganar, trapacear ou ganhar qualquer tipo de vantagem serão culpados por estarem conspirando. Segue a lista de alguns tipos de atos de conspiração:
 - Qualquer tipo de acordo entre participantes ou pessoas de fora para que alguém não participe de algum jogo da competição.
 - Qualquer tipo de acordo para dividir dinheiro ou qualquer outra forma de compensação.
 - Receber, dar sinais ou qualquer outro tipo de informação interna ou externa que possa privilegiar algum participante.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE RIOS & FLORESTAS

- **Hack:** Qualquer tipo de modificação no cliente do jogo Garena Free Fire, incluindo alterações no equipamento ou o uso de aplicativos de terceiros para ganhar alguma vantagem no jogo.
- **Exploiting:** Abusar de qualquer defeito do jogo para vantagem própria.
- **Impostor:** Usar a conta de outra jogadora para participar de um torneio ou deixar outra pessoa usar a sua conta para participar de um torneio.
- **Desconexão:** Desconectar intencionalmente sem nenhuma aprovação dos moderadores.
- **A Staff do Desafio Gamer pode a qualquer momento adicionar qualquer violação de conduta que haja contra a integridade e competitividade do campeonato.**

6.3.2. Comportamento do jogador

Os participantes não podem usar nenhum tipo de linguagem que contenha palavras obscenas, difamatórias, machistas, vulgares, libidinosas e/ou racistas que sejam ofensivas com o próximo. Os participantes não serão permitidos a usar esse tipo de linguagem em qualquer evento voltado para o público, entrevistas ou em suas redes sociais.

Abusar da Staff do Desafio Gamer, outros participantes ou qualquer pessoa que esteja relacionado aos eventos do Desafio Gamer não será tolerado. Todos os participantes e seus convidados (se tiver) devem tratar todos os indivíduos com o máximo de respeito. Ademais, qualquer conversa privada entre um jogador e membro da Staff Desafio Gamer não pode ser vazada em nenhuma circunstância para o público, se um jogador vier a fazer, ele e seu time estarão sujeitos a serem penalizados ou multados de acordo com as regras/cláusulas do Torneio ou como a Staff.

Qualquer pessoa que descumpra essas regras estará sujeita a ser penalizada da forma em que a Staff Desafio Gamer achar conveniente.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR

  /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

6.4. Uso de Imagem

Por estar participando de uma liga organizada pelo Desafio Gamer, todas as equipes e participantes precisam aceitar que o Desafio Gamer possa usar a imagem deles em materiais promocionais. Tais como: brasão da equipe, caricaturas das participantes, vídeos de entrevista, entre outros.

6.5. Participação na competição

Cada jogador, manager, técnico e outros da staff só podem ter participação válida por uma única equipe durante a competição, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra esta regra.

6.6. Formação

Por toda a duração da Etapa em que a equipe estiver classificada, cada equipe deve manter no mínimo 4 (quatro) e no máximo 6 (seis) jogadores, além de um técnico. Caso uma equipe fique com número mínimo de membros abaixo do citado acima, a equipe pode ser penalizada.

6.7. Transferência de propriedade

É importante ressaltar que todas as vagas, de qualquer competição do Desafio Gamer, pertencem à Torneio, mas somente as equipes da Torneio principal possuem o direito de uso de vaga e podem transferir/vender o direito de uso da vaga com autorização prévia da Torneio, demais competições do Desafio Gamer não tem direito de transferência.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

6.8. Atividades Pré e Pós-Evento/Partida

Jogadores e técnicos serão informados caso tenham obrigações pré, pós evento ou jogos. Isso pode incluir entrevistas, discussões com o pessoal técnico sobre situações ocorridas na partida, produção de conteúdo, etc.

7. Regras do Torneio

7.1. Pontuação

A pontuação dos jogos será contabilizada mediante a Staff do Desafio Gamer responsável pela partida, entretanto, é obrigatório que os times tirem prints da tela de pontuação ao fim de cada jogo. Essas prints podem ser solicitadas a qualquer momento pela Staff do Desafio Gamer para averiguação.

Segue a tabela de Pontuação:

2 PONTOS POR ABATE	
1º	12 PONTOS
2º	9 PONTOS
3º	8 PONTOS
4º	7 PONTOS
5º	6 PONTOS
6º	5 PONTOS
7º	4 PONTOS
8º	3 PONTOS
9º	2 PONTOS
10º	1 PONTOS



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

11º	0 PONTO
12º	0 PONTO

7.1.1. Desempate

Se tiver 2 (dois) ou mais equipes empatadas em pontos, o desempate será decidido pelos seus pontos de posição, caso permaneçam empatados, o segundo critério torna-se a ser soma de Booyahs, se ainda assim as equipes permanecerem empatados, o desempate será mediante a pontuação por posição, persistindo o empate será utilizado a posição da última queda jogada.

7.2. Outros aplicativos

Durante o curso de cada jogo os participantes são proibidos de ter qualquer outro programa (exceto aplicativos acordados e liberados pela Staff do Desafio Gamer) sendo executado por baixo do Garena Free Fire, ademais, sempre que tiver um integrante de seu time vivo no jogo, os participantes estão proibidos de minimizar o aplicativo do Garena Free Fire.

7.2.1. Notificações (*regra usada apenas em casos de cheaters*)

Os participantes não podem receber nenhuma notificação em seu dispositivo no decorrer de cada partida jogada. Se algum participante receber alguma informação durante alguma partida, seu time será imediatamente penalizado de acordo com as regras do Torneio.

7.2.2. Comunicações no jogo

É obrigatório o uso do aplicativo Discord no servidor designado pelo Desafio Gamer para interação com seus colegas de equipe durante as fases do torneio. O Desafio



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE

RIOS & FLORESTAS

Gamer não se responsabilizará por qualquer problema de conexão ocasionado entre o usuário e o aplicativo de comunicação.

7.3. Rede de internet

Os jogadores têm como obrigação utilizar a conexão própria de conexão com a internet para participação do evento.

7.3.1. Desconexões

Desconectar intencionalmente no meio de um jogo é proibido durante as partidas do Torneio. Participantes que venham a fazê-lo podem ser penalizados.

É permitido que um participante se reconecte a um jogo que ainda esteja em curso caso venha a se desconectar por problemas de internet. Nenhum participante pode solicitar pausas ou remake em casos de desconexões.

Ainda assim existem algumas condições em que os administradores da Torneio podem considerar um remake, tais como:

- Caso o servidor venha a falhar e nenhum jogador consiga reconectar;
- Se 10 ou mais jogadores forem desconectados ao mesmo tempo por problemas internos do próprio jogo.

7.3.2. Ping alto

Não será permitido que os participantes venham a pedir pausas ou remakes no decorrer do jogo por problemas pessoais de internet.

7.4. Pontualidade

Todos os participantes precisam estar prontos em todas as ocasiões que tenham horário marcado para se apresentarem. Todos os times são obrigados a seguir o cronograma estipulado para as partidas, caso algum time não o faça, eles não poderão pedir por remake. Os times serão penalizados em caso de atraso ou ausência



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

no evento ocorra. A Staff do Desafio Gamer tem total flexibilidade para atrasar ou adiantar qualquer partida que possa vir a acontecer, caso isso aconteça, será informado aos jogadores através dos meios de comunicação com os representantes de cada time. Se um time não aparecer no tempo estipulado para participar de um jogo, esse time estará sujeito a penalidades.

8. Participantes

8.1. Contas de jogadores

Os participantes precisam usar suas próprias contas e seu nome único de sobrevivente para competir no Torneio.

O apelido do jogador precisa ser único. A Torneio pode recusar qualquer nome que seja vulgar, ofensivo, discriminatório, político e/ou infrinja qualquer direito autoral.

8.1.1. Termos de Uso e Contas Pessoais

Quaisquer penalidades aplicadas às contas de jogadores (contas pessoais ou contas de Servidores específicos da Garena), ou infrações aos Termos de Uso do Free Fire, poderão acarretar penalidades também no Torneio. A equipe será informada sempre que um caso ocorrer.

8.1.2. Contas-Múltiplas

Se qualquer participante do Torneio estiver registrado duas ou mais contas, vinculadas ao mesmo ou aos demais times associados, o mesmo estará sujeito a penalidades e ou multa.

8.1.3. Uso de TAG do time

É obrigatório o uso do TAG (até 5 caracteres alfanuméricos conhecidos), não sendo eles qualquer simbologia que não esteja no alfabeto.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

8.1.4. Equipe Inside Game

Não é obrigatório que os participantes estejam na equipe designada dentro do jogo. A denominação popular é nomeada de “guilda”.

8.1.5. Modalidade

O Torneio é uma competição exclusivamente para jogadores da modalidade MOBILE.

8.2. Times

O nome de um time não precisa ser exclusivo, no entanto, o Desafio Gamer tem o direito de recusar nomes que são parecidos a times bem conhecidos no cenário (exemplo: “Team Liquid” ou “Team Liquidz”). O Desafio Gamer também pode negar nomes de times que são considerados vulgares, ofensivos, discriminatórios ou que infrinjam direitos autorais.

Caso o nome do time ofenda alguma dessas regras citadas anteriormente, o Torneio reserva o direito de solicitar a troca do nome do time imediatamente ou desclassificá-lo.

8.2.1. Da troca de nomes equipe, nick jogador e alteração de conta

Depois de registrado, o nome do time, nick do jogador e ID da conta, não pode ser alterado em hipótese alguma, caso identificada alteração a equipe estará sujeita a ser removida do lobby, exceto casos autorizados pelo Desafio Gamer. As alterações podem gerar outros transtornos como perda do MVP.

8.2.2. Múltiplos times

Só pode haver um time inscrito com o mesmo nome e o mesmo brasão da equipe na Torneio.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARA

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

8.2.3. Substituições

Está liberado a substituição de jogadores entre as partidas, desde que os mesmos estejam registrados em nome do time participante de acordo com a inscrição feita com o Desafio Gamer.

8.2.4. Empréstimos

Jogadores e/ou técnicos não podem ser emprestados; cada um só poderá ser inscrito e atuar pela equipe INSCRITA.

9. Penalidades

Todos os times estão sujeitos às penalidades aplicadas pela Staff Desafio Gamer que esteja de acordo com a situação e julgamento da mesma. As penalidades serão debitadas das pontuações do evento.

- Penalidade nível 1: advertência verbal e instrução de que será descontada pontuação em reincidência para casos que a Torneio julgar adequado de aplicação.
- Penalidade nível 2: cada penalidade menor significa na perda de 5(cinco) pontos da pontuação total;
- Penalidade nível 3: cada penalidade maior significa na perda de 15(quinze) pontos da pontuação total;
- O time participante da Liga que receber 70(setenta) pontos de penalização, será desclassificado do evento.
- Penalidade por Impostor: Desclassificação imediata do time e banimento da organização do Torneio.

O Desafio Gamer poderá aplicar penalidades menores e maiores sempre que um time infringir qualquer regra disposta neste livro de regras da maneira que julgar necessária.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE

RIOS & FLORESTAS

As penalidades aplicadas não dependem umas das outras para ocorrer de forma gradativa e as penalidades podem também ser aplicadas em situações não previstas neste livro de regras.

10. Considerações Extras

10.1 Recursos Disponíveis

Atualização após sistema de Picks e Bans.

10.2 Lançamento de Recursos do Jogo

Após o lançamento de um novo recurso disponibilizado pelo jogo, o mesmo deverá ser avaliado pela Staff do Desafio Gamer para liberação. Caso seja utilizado sem um posicionamento da Staff do Desafio Gamer está sujeito à penalidade pelo time infrator.

10.3 Número de Jogadores por Equipe

Está pré estipulado que cada equipe contemple até 6 membros (4 titulares + 2 reservas) sendo eles obrigatórios apenas os 4 (quatro) titulares. Em casos específicos de aviso prévio e autorização pela Staff, será liberado sem penalização que sejam utilizados jogadores não cadastrados inicialmente. Não é obrigatório o cadastro de 6 jogadores no formulário inicial (sendo obrigatório apenas os 4 titulares), pois está liberado a adição de jogadores na janela de inclusão nas posições de reservas com comunicação até às 12:00 do dia do jogo (horário de Brasília).

10.5 Avaliação e Punições

A avaliação e punição fica a critério da Staff a decisão e sempre serão aplicadas após o término da partida. Para as punições serem aplicadas é necessário provar através de materiais concretos para apresentação, dessa forma é fortemente aconselhado pela Staff que todos os participantes efetuem a gravação de tela para apresentação de possíveis problemas ocorridos durante a partida. E, além de apresentar algum ponto a ser punido, as gravações também podem ser utilizadas para contestação de quaisquer



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE

RIOS & FLORESTAS

pontos levantados. Caso não seja gravada a tela para apresentação, fica mediante a Staff a decisão de acordo com a avaliação sobre o assunto.

10.6 Ver Outras Telas

É terminantemente proibido tentar obter qualquer informação indevida que gere alguma vantagem em relação aos demais competidores. Rol exemplificativo: observando as telas de adversários, ou de casters, ou de transmissão e etc.

10.7 Abuso de Bug

É proibido tirar proveito de algum bug conhecido para ter algum tipo de benefício. O Desafio Gamer poderá fornecer uma lista prévia de bugs específicos para conhecimento das equipes. Cada caso será avaliado individualmente pela Staff do Desafio Gamer e as penalidades serão definidas conforme a gravidade.

10.8 Declarações Indevidas

Membros das equipes, sejam eles inscritos no Torneio ou não, não podem fazer, incitar ou endossar declarações ou ações que tenham efeito prejudicial para o Desafio Gamer, seus afiliados, seja direta ou indiretamente.

10.9 Discriminação

Não serão aceitas ofensas, atitudes negativas ou qualquer tipo de desprezo à integridade ou dignidade de um povo, país, grupo, gênero, língua, etnia, cor de pele, religião, origem social, condição financeira, idade, identidade de gênero, orientação sexual e etc.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

10.10 Confidencialidade

Nenhuma informação confidencial fornecida pelo Desafio Gamer pode ser compartilhada ou divulgada sem prévia autorização por escrito de um representante do Desafio Gamer. Na dúvida, considerem que todas as informações compartilhadas são confidenciais até que seja determinado o contrário. Compartilhar informações sem autorização acarreta em penalidades severas.

10.11 Canais Oficiais

O Desafio Gamer não se responsabiliza por informações que não forem divulgadas nos canais oficiais do Desafio Gamer ou diretamente por meio dos Staff do Desafio Gamer.

10.13 Responsabilidade da Equipe

A Equipe poderá ser penalizada como um todo por infrações de jogadores, técnicos e demais membros e funcionários da Equipe. Cada caso será avaliado individualmente pela Staff.

Caso um membro de uma equipe seja suspenso do Desafio Gamer e ainda mantenha-se o vínculo de contrato com a equipe, a equipe será responsável por garantir que o membro não tenha vínculo com a equipe do Desafio Gamer e não participe de qualquer atividade envolvendo a Liga. A Equipe poderá ser penalizada caso não cumpra essa regra.

10.14 Streaming em dias de competição

Fica vetado a todas as equipes participantes, mas não se limitando somente aos jogadores inscritos no Torneio como também a organização e seus participantes (influenciadores, jogadores e reservas), realizar transmissões da competição nos dias de Desafio Gamer.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE

RIOS & FLORESTAS

10.15 Publicação de Informações

Após o prazo final para inscrições, a Staff do Desafio Gamer está autorizada a publicar as informações dos membros da equipe, nome da equipe e quaisquer informações que possam estar nos materiais promocionais e comunicados oficiais a qualquer momento, sem necessidade de aviso prévio às equipes.

10.16 Resistência ao Cumprimento

Membros de equipes devem seguir prontamente todas as instruções dos Staffs do Desafio Gamer, bem como de todo o pessoal de produção.

10.17 Remake de Jogo

Doenças, machucados ou deficiências não são motivos aceitáveis para se solicitar um remake. Nesses casos a equipe deve alertar os juízes ou staff do Desafio Gamer para que possam avaliar a situação. Os Staffs têm autonomia para determinar como proceder em cada caso, podendo inclusive definir que uma equipe não poderá continuar jogando devido ao estado de um jogador.

10.18 Obrigatoriedade de Participação

Quando convidada, a equipe compromete-se a participar de todas as Etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

10.20. Manipulação de competição

É proibida a manipulação da competição por meio de oferecimento de dinheiro / benefícios, fazendo ameaças ou exercendo pressão sobre qualquer pessoa envolvida com o Torneio com o objetivo de influenciar o resultado de uma



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARA

V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE

RIOS & FLORESTAS

partida. O maior exemplo comum é oferecer dinheiro ao seu oponente para deixá-lo vencer.

11. Instruções

Todas as instruções de download, instalação, cadastro, ativação e monitoramento serão repassados nos grupos para os coaches e membros designados como capitães dos times. Os mesmos são responsáveis por instruir e garantir que esteja funcionando da maneira correta o aplicativo. Todas as instruções também serão dispostas no Discord do campeonato para que todos tenham acesso.

12. Interpretação e Atualização do regulamento

12.1 Decisões Finais

Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são uma prerrogativa do Desafio Gamer e são finais.

12.2 Imprevistos

A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Staff Torneio ajam e tomem decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Staff Torneio pode criar novas políticas complementares a estas Regras, bem como criar novas consequências punitivas e readequar elementos, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo destas Regras.

Comunicados enviados pelos Staff do Desafio Gamer também devem ser considerados como complementos oficiais destas Regras. Havendo conflito entre o conteúdo de um comunicado e o regulamento, prevalecerá o comunicado.



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
f /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



V SEMANA PARAENSE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ENTRE
RIOS & FLORESTAS

13. Contato

Em caso de dúvidas, entrar em contato com a empresa responsável pela organização do torneio através das redes sociais:

Whatsapp: (91) 8926-2044

Instagram: @studiogamesbelem



Mais informações
SECTET.PA.GOV.BR
  /sectetpa

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E EDUCAÇÃO SUPERIOR,
PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



GOVERNO DO
PARÁ